

THE TEAM FESTIVAL 2026 WINTER

< 開催要項 >

主 催	公益財団法人 JAPAN BOWLING
協 力	日本ボウリング機構（JBO）・株式会社ボウルスター
開催月日	2026 年 2 月 14 日（土）～15 日（日）
会 場	新狭山グランドボウル（公競No.111-030） 〒350-1331 埼玉県狭山市新狭山 1 - 1 - 9 電話 04 - 2952 - 2111
競技種目	ダブルス戦（男女混合可） チーム（4 人）戦（男女混合可）
競技方式	ベーカー方式の競技は、シングルレーン方式（ヨーロッパ方式）、スカッチ方式及びレギュラー方式の競技は、デュアルレーン方式（アメリカ方式）で実施する。
競技方法	ダブルス戦（参加定員：41 チーム） 1st ラウンド（レギュラー方式）4 ゲーム（チーム合計 8 ゲーム、1 ゲームごとにレーン移動） 1st ラウンド（スカッチ方式） 5 ゲーム（1 ゲームごとにレーン移動） レギュラー・スカッチ合計 13 ゲームを投球する。各ゲームにおいて主催者推薦チームと合計スコアで対戦し、勝利チームに 2 ポイント（引き分けの場合は 1 ポイント）を付与し、ポイント合計上位より 18 チームが 2nd ラウンドへ進出する。 2nd ラウンド 18 チームを 3 グループに分け、スカッチ方式のラウンドロビンを行い、勝ポイント 20 ポイント（同点の場合は引き分けとし、両チームに各 10 ポイント）を加えた 5 ゲームの合計得点により各グループ最上位チームがファイナルへ進出する。（ゼロスタート） ファイナル 2nd ラウンド通過の 3 チームと主催者推薦チームの 4 チームで「TARGET 21」を行い、順位を決定する。（詳細な競技方法は別紙参照） チーム戦（4 人）（参加定員：27 チーム） 1st ラウンド（レギュラー方式）2 ゲーム（チーム合計 8 ゲーム、1 ゲームごとにレーン移動） 1st ラウンドダブルス（レギュラー方式）（1 ゲームごとにレーン移動） 4 名の選手を 2 名ずつ A 組・B 組に分け、それぞれ 2 ゲーム（各チーム合計 4 ゲーム）を投球する。 1st ラウンド（ベーカー方式） 3 ゲーム（1 ゲームごとにレーン移動） レギュラー・ベーカー合計 19 ゲームを投球する。各ゲームにおいて主催者推薦チームと合計スコアで対戦し、勝利チームに 2 ポイント（引き分けの場合は 1 ポイント）を付与し、ポイント合計上位より 16 チームが 2nd ラウンドへ進出する。 2nd ラウンド 16 チームを 4 グループに分け、ベーカー方式のラウンドロビンを行い、勝ポイント 20 ポイント（同点の場合は引き分けとし、両チームに各 10 ポイント）を加えた 3 ゲームの合

計得点により各グループ最上位チームがファイナルへ進出する。(ゼロスタート)

ファイナル

2nd ラウンド通過の 4 チームで「ポイント横取りラリー」を行い、順位を決定する。(詳細な競技方法は別紙参照)

ハデギャップ

レギュラー方式では、女子選手に 1 ゲームにつき 15 点を与える。

ベーカー方式では、1 ゲームにつき「 $(15 \text{ 点} \times \text{女子選手数}) \div 4$ 」を与える(小数点以下切り捨て)

競技規程

JB ボウリング競技規則を適用する。

同位の裁定

1st ラウンド・2nd ラウンド・ファイナルにおいて同位が生じた場合、以下の順に沿って順位を決定する。

	ダブルス戦	チーム戦 (4 人)
①	1st ラウンドにおけるレギュラー方式及びスカッチ方式の総得点上位	1st ラウンドにおけるレギュラー方式及びベーカー方式の総得点上位
②	1st ラウンドにおけるスカッチ方式の合計得点上位	1st ラウンドにおけるベーカー方式の合計得点上位
③	1st ラウンドにおけるスカッチ方式のゲームローハイの差の少ないチーム	1st ラウンドにおけるベーカー方式のゲームローハイの差の少ないチーム
④	1st ラウンドにおけるスカッチ方式のストライク数	1st ラウンドにおけるベーカー方式のストライク数
⑤	1st ラウンドにおけるスカッチ方式のスペア数	1st ラウンドにおけるベーカー方式のスペア数

※上記①～⑤でも裁定できない場合、9-10 フレームの決定戦を行い順位を決定する。

参加資格

競技ボウラーであれば誰でも参加できる (JB 会員でなくても参加可能)

施設使用料

ダブルス戦 : 1 名 9,000 円 (JB 一時会員は 9,200 円)

4 人チーム戦 : 1 名 7,500 円 (JB 一時会員は 7,700 円)

※種目毎のエントリーとし、参加を希望する種目のみの申込で構わない。

※施設使用料は申込後に送付する納入方法を確認のうえ送金すること。

褒 賞

1) チーム優勝～第 3 位

※主催者推薦チームは褒賞対象外とする。

2) 飛び賞

申込方法

JB ホームページ (<https://www.japan-bowling.or.jp/event/250916/>) にアクセスの上、チーム代表者が下記いずれかの方法で申し込むこと。



1) ①チーム代表者がオンライン申込フォームにて申し込む。

②申し込み後に送られてくる Excel データに必要事項を記入し、指定の E-Mail アドレスにデータを送信する。

③申し込み後に送られてくる施設使用料の納入方法を確認し、施設使用料を送金する。

→①～③を終えて申込完了とする。

2) ①参加申込書送付して申し込む。(FAX またはメール)

※受付時間 (平日 11:00～17:00) 外に受信した参加申込書は翌営業日の受付開始時刻付に受理する。

②申し込み後に送られてくる施設使用料の納入方法を確認し、施設使用料を送金する。

→①～②を終えて申込完了とする。

申込期間→2025 年 10 月 14 日（火） 11：00～2025 年 12 月 19 日（金） 23：59

※先着順とし、定員に達し次第締め切る。（定員に達しなかった場合、追加募集を行う場合あり）

※期間前の申込みは受け付けない。

問合せ先 公益財団法人 JAPAN BOWLING

〒160-0013 東京都新宿区霞ヶ丘町 4-2 Japan Sport Olympic Square 5F

TEL：03-6804-5605 FAX：03-6804-5606 Mail：teamfes@japan-bowling.or.jp

注意事項

1. 納入された施設使用料は、送金締切日以降、返金しない。また、自然災害や感染症の流行等により大会を中止した場合、旅費・宿泊費の補償はしない。
2. 主催者として傷害補償責任等は一切負わない。各自において保険証（原本または写し）を持参するとともに、事故や怪我等に備え補償を受けられるスポーツ傷害保険等へ加入すること。
3. 補欠の選手登録は認めない。
4. JB 非会員も参加できるが、参加申込をもって JB へ一時会員登録することを承諾したものとみなす。その費用は 1 種目 200 円とし、有効競技会は本競技会のみとする。
5. ユニフォームには氏名を明記し、チームメンバーは出来る限り同一デザインのユニフォームを着用すること。ユニフォームはスポーツに適したものとし、上半身に着用する衣服は袖のついたもの、下半身に着用する衣服は、スラックス、スカートまたは運動用ショートパンツとする。（ジーンズ生地は禁止）
6. JB 会員はユニフォームに JB ワッペンを着用すること。
7. 本競技会に使用できるボールは全て International Bowling Federation または JB の公式認定ボールとする。あらかじめ JB ホームページ (<http://www.japan-bowling.or.jp/forbowlers/>) にて確認すること。認定されていないボールを使用していた場合、失格となる。
8. 本競技会においてバランスホールがドリルされているボールの使用は JB 競技規則違反となる。
9. 大会に使用するボールの会場への持込みは **6 個以内**とする。
10. 会員証不携帯の場合、今大会のみ有効の臨時会員証を発行する。申請書に必要事項を記入し、300 円の発行手数料を添えて申請すること。
11. 本大会の映像・写真・記事・記録等における個人情報（氏名・年齢・性別・記録・肖像等）は、広報の目的で使用・公開する。また報道機関に提供することがある。その掲載権・使用权は主催者に属する。
12. 本大会開催中、会場内で撮影した写真・映像等は、映る人物の個人情報（肖像を含む）およびプライバシーに配慮し、個人使用の範囲内に限ることとする。報道目的、企業活動での撮影および公開は、必ず主催者の許可を得ること。

※ドーピング検査について※

1. 本競技会は、日本アンチ・ドーピング規程に基づくドーピング・コントロール対象大会である。
2. 本競技会参加者（18 歳未満の競技者を含む。以下同じ）は、競技会にエントリーした時点で日本アンチ・ドーピング規程にしたがい、ドーピング・コントロール手続の対象となることに同意したものとみなす。18 歳未満の競技者については、本競技会への参加により親権者の同意を得たものとみなす。
3. 本競技会に参加する 18 歳未満の競技者は、親権者の署名した同意書を大会に持参し携帯すること。親権者の同意書フォームは、日本アンチ・ドーピング機構（JADA）のウェブサイト(<https://www.playtruejapan.org/jada/u18.html>)からダウンロードできる。18 歳未満の競技者はドーピング検査の対象となった際に、親権者の署名が記載された当該同意書を担当検査員に提出すること。なお、親権者の同意書の提出は 18 歳未満時に 1 回のみで、当該同意書の提出後に再びドーピング検査の対象となった場合は、すでに提出済みであることをドーピング検査時に申し出ること。ドーピング検査会場において親権者の同意書の提出ができない場合、検査後 7 日以内に JADA 事務局へ郵送にて提出すること。親権者の同意書の提出がなかった場合でも、ドーピング・コントロール手続に一切影響がないものとする。
4. 本競技会参加者は、本競技会において行われるドーピング検査（尿・血液等検体の種類を問わず）を拒否又は回避した場合、検査員の指示に従わない場合、帰路の移動等個人的諸事情によりドーピング検査手続を完了することができなかった場合等は、アンチ・ドーピング規則違反となる可能性がある。アンチ・ドーピング規則違反と判断された場合には、日本アンチ・ドーピング規程に基づき制裁等を受けることになるので留意すること。
5. 競技会・競技会外検査問わず、血液検査の対象となった競技者は、採血のため、競技/運動終了後 2 時間の安静が必要となるので留意すること。
6. 日本アンチ・ドーピング規程の詳細内容およびドーピング検査については、公益財団法人日本アンチ・ドーピング機構のウェブサイト (<http://www.playtruejapan.org>) にて確認すること。

THE TEAM FESTIVAL 2026 WINTER

競技日程

会場:新狭山グランドボウル(埼玉県)

月 日	時 間	内 容		備 考
(第1日目) 2月14日 (土)	8:30~9:00	選手入場・ダブルス戦受付		
	9:30~12:50	ダブルス 1stラウンド (レギュラー方式)	1BOX6名 2×4名打	レギュラー方式4ゲーム
		昼食休憩		
	14:00~15:40	ダブルス 1stラウンド (スカッチ方式)	1BOX4名 2×2名打	スカッチ方式5ゲーム
	16:00~17:40	ダブルス 2ndラウンド	1BOX4名 2×2名打	スカッチ方式5ゲーム (ラウンドロビン)
	18:10~19:30	ダブルス ファイナル (表彰式含む)		
	19:45~20:30	エキシビション(仮)		
(第2日目) 2月15日 (日)	8:00~8:30	選手入場・チーム戦(4人)受付		
	9:00~11:15	チーム戦(4人) 1stラウンド (レギュラー)	1BOX8名 4×4名打	レギュラー方式2ゲーム
	11:25~12:35	チーム戦(4人) 1stラウンド ダブルスA組	1BOX4名 2×2名打	レギュラー方式2ゲーム
	12:45~13:55	チーム戦(4人) 1stラウンド ダブルスB組	1BOX4名 2×2名打	レギュラー方式2ゲーム
	14:05~15:05	チーム戦(4人) 1stラウンド (ペーカー)	1BOX8名 4×4名打	ペーカー方式3ゲーム
	15:30~16:30	チーム戦(4人) 2ndラウンド	1BOX8名 4×4名打	ペーカー方式3ゲーム (ラウンドロビン)
	17:00~18:20	チーム戦(4人) ファイナル (表彰式含む)		

※参加人数によりスケジュールが変更になる場合があります。

※競技の進行状況により開始時間が前後する場合があります。

THE TEAM FESTIVAL 2026 WINTER < FINAL 競技方法詳細 >

【ダブルス戦】「TARGET 21」

- ①2nd ラウンド各グループの最上位チームを FINAL 出場チームとする。
- ②FINAL 出場 3 チーム（プレイヤー）と主催者推薦チームで 6 ゲーム行い、勝ちポイントの最も多いチームを優勝とする。
 - (1) 各ゲームとも、4 投以内に倒したピンの合計を「21」に近づける。21 を超えるとバースト（負け）
 - (2) 倒したピンの数は、1～9 はそのままの数字、ストライクは 11
 - (3) 勝敗の決定方法：
 - プレイヤーが 21 を超えた（0 ポイント）
 - 主催者推薦チームがバーストし、プレイヤーが 21 以下（該当チームに 1 ポイント）
 - プレイヤーの本数が主催者推薦チームより高い（2 ポイント）
 - プレイヤーの本数と主催者推薦チームが同じ本数（1 ポイント）
- ③ゲームの順序：
 - (1) はじめに各チームとも 2 投ずつ投球する
 - ※投球順は主催者推薦チーム→プレイヤーA チーム→プレイヤーB チーム→プレイヤーC チーム
 - (2) 続いて以下の順序に従い、各チームが“投球する or しない”を判断する
 - ※1&4 ゲーム目：主催者推薦チーム→A チーム→B チーム→C チーム→主催者推薦チーム→……
 - 2&5 ゲーム目：主催者推薦チーム→B チーム→C チーム→A チーム→主催者推薦チーム→……
 - 3&6 ゲーム目：主催者推薦チーム→C チーム→A チーム→B チーム→主催者推薦チーム→……
 - ※3 投目で「投球しない」を選択し、4 投目で「投球する」を選択することも可
- ④6 ゲーム終了時点で同ポイントの場合は、主催者推薦チームと同ポイントチームとでサドンデスを行う。
ただし、2 位と 3 位のチームが同ポイントの場合、開催要項『同位の裁定』により順位を決定する。

※注 1 投球ごとにリセットし、常に 10 本揃った状態で投球する。

※注 2 チーム内での投球順は、必ず交互に投球するものとする。ゲームごとに投球順の変更可

※注 3 投球するレーンは、2nd ラウンド 5 ゲームの総得点（ポイント含む）上位チームが優先的選択権を有する。（同点の場合は、開催要項『同位の裁定』内容を準用する）

※注 4 A チームはレーン番号の最も小さいレーン、B チームはその次に小さいレーン、C チームは最も大きいレーンで投球するものとする。

【チーム戦】「ポイント横取りラリー」

- ①2nd ラウンド各グループの最上位チームを FINAL 出場チームとし、各チーム 4 名+主催者推薦選手 1 名の 5 名編成とする。(主催者推薦選手の配分は、あらかじめ抽選により決定する)
- ②攻撃チームが守備チームと 1 ショット対決を行い、全チーム・全選手の攻撃が終了した段階で最もポイントを多く保持したチームを優勝とする。
- (1) スタート時、各チームは 10 ポイントを保有する。
- (2) 全 5 ターンの中で、決められた順番に従って各チームが攻撃役となり、1 チーム（守備役）を指名して対戦カードを決定する。
- ※各チームは、第 1～第 5 ターンで投球する選手を各ターン開始時に決定する。(各ターンではそれぞれ異なる選手を選出する。重複は不可)
- ※1 つのターンにおいて、4 チームそれぞれの選手が順番に攻撃役となり、守備チームと対戦する。
(1 ターン内、計 4 戦)
- (3) 攻撃チームの選手と指名された守備チームの選手とで 1 ショット対決を行う。
- ※対決の投球順は、攻撃チームが先投げ、守備チームが後投げとする。
- (4) 1 ショット対決に勝利すると、相手チームの保有ポイントを奪取できる
- 攻撃チームの勝利：守備チームから 1 ポイント奪取
守備チームの勝利：攻撃チームから 2 ポイント奪取
同ピンの場合：ポイント変動なし
- ※ボーナスチャンスとして、主催者推薦選手を含む対戦では、奪取するポイントが 2 倍（攻撃チーム勝利で 2 ポイント奪取／守備チーム勝利で 4 ポイント奪取）
- (5) 保有ポイントが 0 になったチームは、その時点で敗退となる
- ③全チーム・全選手の攻撃が終了した段階で同ポイントの場合、プレーオフ（チーム代表者 1 名による 1 ショット対決）を行う。ただし、2 位と 3 位のチームが同ポイントの場合、開催要項『同位の裁定』により順位を決定する。

※注 1 投球するレーンは、2nd ラウンド 5 ゲームの総得点（ポイント含む）上位チームが優先的選択権を有する。(同点の場合は、開催要項『同位の裁定』内容を準用する)

※注 2 投球する順番は、レーン番号の小さい方から順に投球する。